\sim			\sim 1
1 1h	IAAtita	MILCIALIA	VЦ
w	IEGIII5	IIIUSIUUE	ОП
	,	musique	• • •

Prénom :	
----------	--

Classe : _____

Evaluation n°1 - Flûte Aliénor et connaissance de la musique du Moyen-Age

A22Mu - Développer et enrichir ses perceptions sensorielles

En écoutant et produisant des sons, des mélodies, des rythmes.

En découvrant des instruments de musique (en ce cas la flûte)

En identifiant et comparant des hauteurs, des rythmes, des durées par le biais des instruments.

A23Mu - Expérimenter diverses techniques musicales

En développant des habiletés de motricité globale et fine (précision, coordination et rapidité du geste)

En déchiffrant et lisant la notation musicale contenue dans quelques mélodies

En reproduisant un motif rythmique et/ou mélodique selon le codage traditionnel

A24Mu - S'imprégner de divers domaines et cultures artistiques

En écoutant et en identifiant des œuvres de différentes périodes

En découvrant et comparant différentes œuvres

En identifiant le sujet d'une œuvre, sa forme, sa technique, ses caractéristiques et son vocabulaire spécifique

Déroulement :

- Partie pratique : Interprétation du morceau Aliénor à la flûte, individuellement et en entier, sur la bande son (tempo à 80, 100, 120 ou 140 à définir pour le jour du TS)
- Partie écrite : connaissance des éléments liés à la musique du Moyen-Âge, soit : la partie introductive (haut de la page 1), chapitre 1 (la musique religieuse) et chapitre 2 (la musique profane)

Critères d'évaluation pour la partie pratique (Aliénor) :

Justesse mélodique et rythmique, doigtés	0	1	2	3	4
Qualité sonore	0	1	2	3	
Je parviens à commencer au bon moment	0	1			
Je choisis et maîtrise de jouer à un tempo de 80	0	1			
Je choisis et maîtrise de jouer à un tempo de 100	0	1	2		
Je choisis et maîtrise de jouer à un tempo de 120	0	1	2	3	
Je choisis et maîtrise de jouer à un tempo de 140	0	1	2	3	4

Points partie pratique : ____ / 12 pts Points partie écrite : ____ / 22 pts

Note	6	5.5	5	4.5	4	3.5	3	2.5	2
Points	34-33	32-30	29-27	26-24	23-21	20-17	16-13	12-7	7-0