

Objectifs musique 8H

Evaluation n°1 - Flûte Aliénor et connaissance de la musique du Moyen-Age

A22Mu - Développer et enrichir ses perceptions sensorielles

En écoutant et produisant des sons, des mélodies, des rythmes.

En découvrant des instruments de musique (en ce cas la flûte)

En identifiant et comparant des hauteurs, des rythmes, des durées par la biais des instruments.

A23Mu - Expérimenter diverses techniques musicales

En développant des habiletés de motricité globale et fine (précision, coordination et rapidité du geste)

En déchiffrant et lisant la notation musicale contenue dans quelques mélodies

En reproduisant un motif rythmique et/ou mélodique selon le codage traditionnel

A24Mu - S'imprégner de divers domaines et cultures artistiques

En écoutant et en identifiant des oeuvres de différentes périodes

En découvrant et comparant différentes oeuvres

En identifiant le sujet d'une oeuvre, sa forme, sa technique, ses caractéristiques et son vocabulaire spécifique

Déroulement :

- Partie pratique : Interprétation du morceau Aliénor à la flûte, individuellement et en entier.
- Partie écrite : connaissance des éléments liés à la musique du Moyen-Age

Critères d'évaluation pour la partie pratique :

Justesse mélodique et rythmique	0	1	2	3	4
Qualité sonore	0	1	2	3	
Capacité à frapper le tempo en jouant	0	1	2		
Respect du tempo	0	1	2		
Capacité à jouer sur la bande son	0	1	2	3	

Points partie pratique : ____ / 14 pts

Points partie écrite : ____ / 30 pts

Points	0	0.5-7	7.5-12	12.5-16.5	17-21.5	22-26.5	27-30.5	31-34	34.5-38	38.5-42	42.5-44
Note	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6